

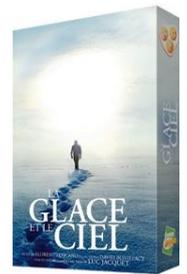
## Fiche 32 – Jeux & Écologie

Nous sommes beaucoup à aimer jouer. Alors pourquoi ne pas s'offrir ce plaisir tout en profitant de ce que le jeu peut apporter : nous faire expérimenter des situations différentes et du coup comprendre intérieurement certains enjeux du monde, notamment ceux de l'écologie.

Il y a aujourd'hui de plus en plus de jeux collaboratifs dont l'intérêt est d'être basé non sur la compétition mais la coopération entre les joueurs : c'est ensemble que l'on gagne.

**Des jeux pour une soirée entre compagnons** qui aiment jouer, à côté du scrabble ou du tarot :

- [La glace et le ciel](#) : simple et rapide. C'est un jeu de cartes où il s'agit de coopérer pour atteindre des objectifs en préservant l'équilibre de la planète (eau, terre, ciel), sur plusieurs générations successives.
- D'autres jeux de la même collection Nature de [Opla](#) : [Pom Pom](#), [Pollen](#), [Migrato](#), [L'Empreur](#), [Il était une forêt](#).
- [Terrabilis](#) : être à la tête d'un pays avec les paramètres de développement durable.
- [Pandémie](#) : Un jeu collaboratif plus élaboré et qui est proche de l'actualité (certains auront peut-être moins envie du coup...). Tous les joueurs luttent ensemble pour un objectif commun de sauver l'humanité d'un péril (là on touche le cœur de *Laudato si'*).



**Des jeux outils d'animation pour un groupe** (enfants, jeunes, adultes) :

- Des jeux du CCFD : [Cycle de vie d'un jean](#), [TerreTous](#) (un droit à la terre lorsqu'on est paysan), [Tous nos sens en éveil](#). Il y en a d'autres : [10 animations autour de la transition écologique et sociale](#), [animations à la solidarité internationale](#)
- Escape Game [SOS NEPTUNE](#) : arriver à résoudre en équipe plein d'épreuves pour s'en sortir.
- [Défis nature](#) : différents jeux avec indices, énigmes, etc.
- Un énorme jeu géopolitique réalisé par [Pascal Gauderon](#) pour 50 à 80 joueurs ou plus (vécu par les 14-16 ans de St Louis ou du Caousou aux semaines jésuites).
- Un livre utilisé au Campus de la Transition : [64 jeux d'écoute et de confiance](#) de Pascal Deru : une mine de jeux faciles à mettre en œuvre. « Jouer ensemble, c'est se donner mutuellement du bonheur, nourrir les liens et faire grandir la complicité, cultiver une légèreté et une simplicité joyeuses ».



*En pleine négociation, les élèves du Collège St Louis de la Guillotière valorisent les ressources de leur petit pays : faut-il produire plus (et polluer), ou produire raisonnablement (mais aller moins vite que les concurrents) ? (Pascal Gauderon)*

### La fresque du climat pour la communauté

Les jeux de type « fresque » fleurissent sur internet. C'est une nouvelle manière pédagogique et collaborative d'apprendre tout en jouant. La fresque du climat est la plus fameuse d'entre elles, puisqu'elle vise à rendre perceptible les enjeux climatiques contemporains en vulgarisant les rapports du GIEC. Le magis du jeu : la dernière étape consiste en une relecture personnelle de la longue chaîne des « causes à conséquences » présentée.

### Encore plein de jeux, notamment à offrir à nos proches

- Des sites proposent des jeux éducatifs sur l'environnement : [Maison de la Nature et de l'Environnement de l'Isère](#) et les serious games [Nowatera](#) (élaborés avec la collaboration de l'université de Namur), en numérique ou en plateau
- Un jeu familial pour découvrir le monde vivant : [Bioviva !](#), avec d'autres jeux sur le site [Bioviva](#)
- Encore un site pour les fans avec une centaine de jeux : [Games4sustainability](#)

Nous n'avons pas pu tester beaucoup des jeux présentés. Merci d'avance pour vos retours ! Vous avez expérimenté un autre jeu, faites le savoir, avec un commentaire sur le jeu : [pascal.gauderon@jesuites.com](mailto:pascal.gauderon@jesuites.com)